

## 1.1

a) Was ist das Hauptziel von CVE? Wie werden Verwundbarkeiten standardmäßig beschrieben? Wer ist Betreiber von CVE und welche Organisationen finanzieren das Projekt?

### Betreiber

- Der Betreiber ist die Mitre Corporation, eine Non-Profit-Organisation, die aus Verschiedenen Forschungsinstituten besteht und sich aus einer Abspaltung vom MIT gebildet hat. Ihr „Auftraggeber“ sind die USA.  
Eines ihrer Institute ist z.B. das „Homeland Security Systems Engineering and Development Institute “.

### Finanzierung

- Das CVE-Programm von der MITRE Corporation wird von der CISA (Cybersecurity and Infrastructure Security Agency) finanziert die dem bereits genannten U.S. Department of Homeland Security.

b) Was umfasst NVD im Vergleich zu CVE und wie werden Verwundbarkeiten standardmäßig beschrieben? Wer ist Betreiber von NVD und welche Organisationen finanzieren das Projekt?

### NVD

- NVD baut auf CVE auf und erweitert CVE um z.B. Analysen und Gegenmaßnahmen.
- NVD wird vom National Institute of Standards and Technology (NIST) betrieben und unter anderem von der US-Regierung finanziert.
- Beurteilt werden die Verwundbarkeiten mit Hilfe des Common Vulnerability Scoring System (CVSS), einem einheitlichen System für Beurteilung
- Weitere bereitgestellte Informationen sind:
  - Betroffene Software bzw. Versionen
  - Schweregrad
  - Auswirkungen
  - Gegenmaßnahmen

c)

nvd angegebener score: 7,5

d)

### Was ist das Ziel von CWE?:

Häufig vorkommende schwachstellen zu vermeiden.

Sie bieten eine liste von den häufigsten schwachstellen für software firmware hardware und servies.

### Wie werden Verwundbarkeitstypen standardmäßig beschrieben?:

Jede schwachstelle wird kategorisiert und hat jeweils folgende eigenschaften:

- WeaknessID
- Abstraktion Typ
- Struktur Typ
- Beschreibung

Und noch einige, die nicht immer auftauchen wie:

- Erweiterte beschreibung
- Alternativer Name
- Abhängigkeiten
- Beispiele

### **Wer ist Betreiber von CWE?**

CWE wird von seiner community betrieben. Darunter gehören auch Apple, Intel und Microsoft

## **e) Was für ein Verwundbarkeitstyp ist Heartbleed laut CWE?**

CWE-126: Buffer Over-read

- Entsteht, wenn eine Anwendung versucht, Daten von einem Puffer oder Speicherbereich zu lesen, der kleiner ist als die angeforderte Datenmen
- Führt dazu, dass die Anwendung auf Speicher zugreift, der außerhalb des zugewiesenen Bereichs liegt und möglicherweise Daten liest, die nicht für sie vorgesehen sind
- Kann zu unerwartetem Verhalten, einschließlich Abstürzen oder Sicherheitslücken führen

## **f) Lernen Sie weitere Details zu Heartbleed, bspw. hinsichtlich Gegenmaßnahmen, Exploits, betroffener Software und ähnlichen Verwundbarkeiten.**

Betroffene Software: Heartbleed betraf die OpenSSL-Bibliothek, die von vielen Webservern, E-Mail-Servern, VPN-Gateways und anderen Netzwerkdiensten verwendet wird.

Gegenmaßnahmen:

- Als Unternehmen/Seitenbetreiber: Um gegen Heartbleed geschützt zu sein, mussten betroffene Organisationen schnell reagieren, indem sie ihre OpenSSL-Versionen auf eine nicht anfällige Version aktualisierten.
- Als Entwickler: eine if-Abfrage

Exploits

- Entschlüsselung archivierter Daten
- Entschlüsselung während der Webserver-Verbindungsaufnahme
- Entschlüsselung der Verbindungsaufnahme an VoIP-Telefonen, Netzwerkdruckern und Routern

Ähnliche Schwachstellen, wie Heartbleed, die auf unsicheren Speicheroperationen beruhen:

- "Buffer Overflow"-Schwachstelle

- Schwachstelle, die auftritt, wenn ein Programm versucht, mehr Daten in einen Puffer oder Speicherbereich zu schreiben, als dieser aufnehmen kann.
- "Catastrophic Backtracking" in OpenSSL (CVE-2015-0291),
  - ermöglichte Angreifern, den SSL-Server durch Senden eines speziell gestalteten Pakets zum Absturz zu bringen

## 1.2

### a) Um welche Verwundbarkeit handelt es sich genau? Um welchen Verwundbarkeitstyp handelt es sich?

Die Schwachstelle mit der CVE-2017-5754 wird auch als Meltdown bezeichnet und betrifft Prozessoren von Intel sowie einige ARM- und IBM-Power-Prozessoren. Es handelt sich bei dieser Schwachstelle um eine Hardware-Schwachstelle, die aufgrund eines Designfehlers in der Prozessorarchitektur entstanden ist.

### b) Was ist die Ursache der Verwundbarkeit und wie kann sie ausgenutzt werden?

Die Ursache für die Schwachstelle CVE-2017-5754, auch bekannt als Meltdown, liegt in der Art und Weise, wie moderne Prozessoren Speicherzugriffe optimieren, um eine höhere Leistung zu erzielen. Aufgrund dieser Optimierungen werden Speicherzugriffe teilweise vor der Berechtigungsprüfung durchgeführt, was es einem Angreifer ermöglicht, vertrauliche Informationen auszulesen, auf die er normalerweise keinen Zugriff hätte.

Ein Angreifer kann diese Schwachstelle ausnutzen, indem er einen speziell präparierten Programmcode ausführt, der es ihm erlaubt, den Inhalt des Speichers auszulesen, der normalerweise für andere Prozesse oder das Betriebssystem zugänglich ist. Durch die Ausnutzung dieser Schwachstelle kann ein Angreifer vertrauliche Informationen wie Passwörter, Kryptoschlüssel oder andere sensible Daten auslesen.

Es ist wichtig zu beachten, dass ein Angreifer bereits Zugriff auf das System haben und speziell präparierten Code ausführen muss, um diese Schwachstelle auszunutzen.

### c) Welche Produkte sind von der Verwundbarkeit betroffen?

Die Schwachstelle betrifft hauptsächlich Prozessoren von Intel sowie einige ARM- und IBM-Power-Prozessoren, die seit 1995 entwickelt wurden. Die Schwachstelle wurde im Januar 2018 öffentlich bekannt gemacht und wurde als eine der schwersten Sicherheitslücken in der Geschichte der IT-Industrie eingestuft.

### d) Welche Gegenmaßnahmen wurden ergriffen?

- Hardware-Hersteller haben Mikrocode-Updates und Firmware-Updates bereitgestellt, um die Anfälligkeit ihrer Chips gegenüber Meltdown zu verringern. Diese Updates beheben nicht den Designfehler, helfen jedoch dabei, die Auswirkungen der Verwundbarkeit zu begrenzen.
- Betriebssystemhersteller haben Sicherheitspatches und Updates veröffentlicht, um ihre Systeme gegen Meltdown zu schützen. Diese Updates beinhalten Kernel Page Table Isolation oder ähnliche Techniken, um den Kernel-Speicher vom Benutzerspeicher zu isolieren und so den Zugriff auf geschützte Speicherbereiche zu verhindern.

### e)



- Heartbleed: Über das Netzwerk
- Meltdown: Lokal

### erforderliche Privilegien

- Meltdown erfordert niedrige Privilegien
- Heartbleed benötigt keine Privilegien

### CVSS Score

- Meltdown: Base Score von 5.6(Medium)
- Heartbleed: Base Score von 7.5(High)

## 1.3

### HTTP Basics

#### 1

- Name eingeben
- Output wird zurückgegeben

#### 2

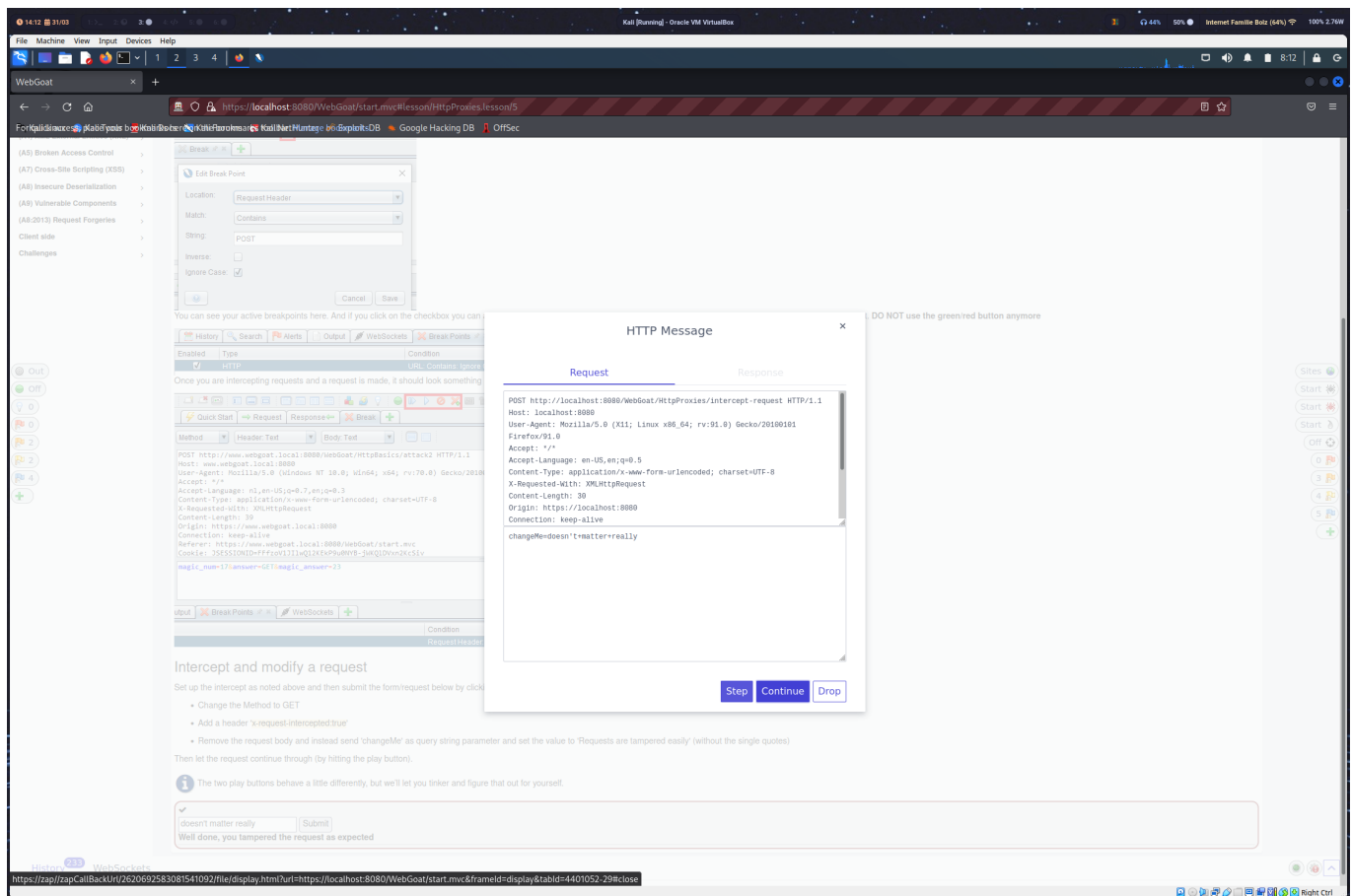
- Mit Untersuchen nachgucken
  - Network Tab auswählen
  - POST request finden (attack2)
  - Im request Tab Daten auslesen



# HTTP Proxies

1

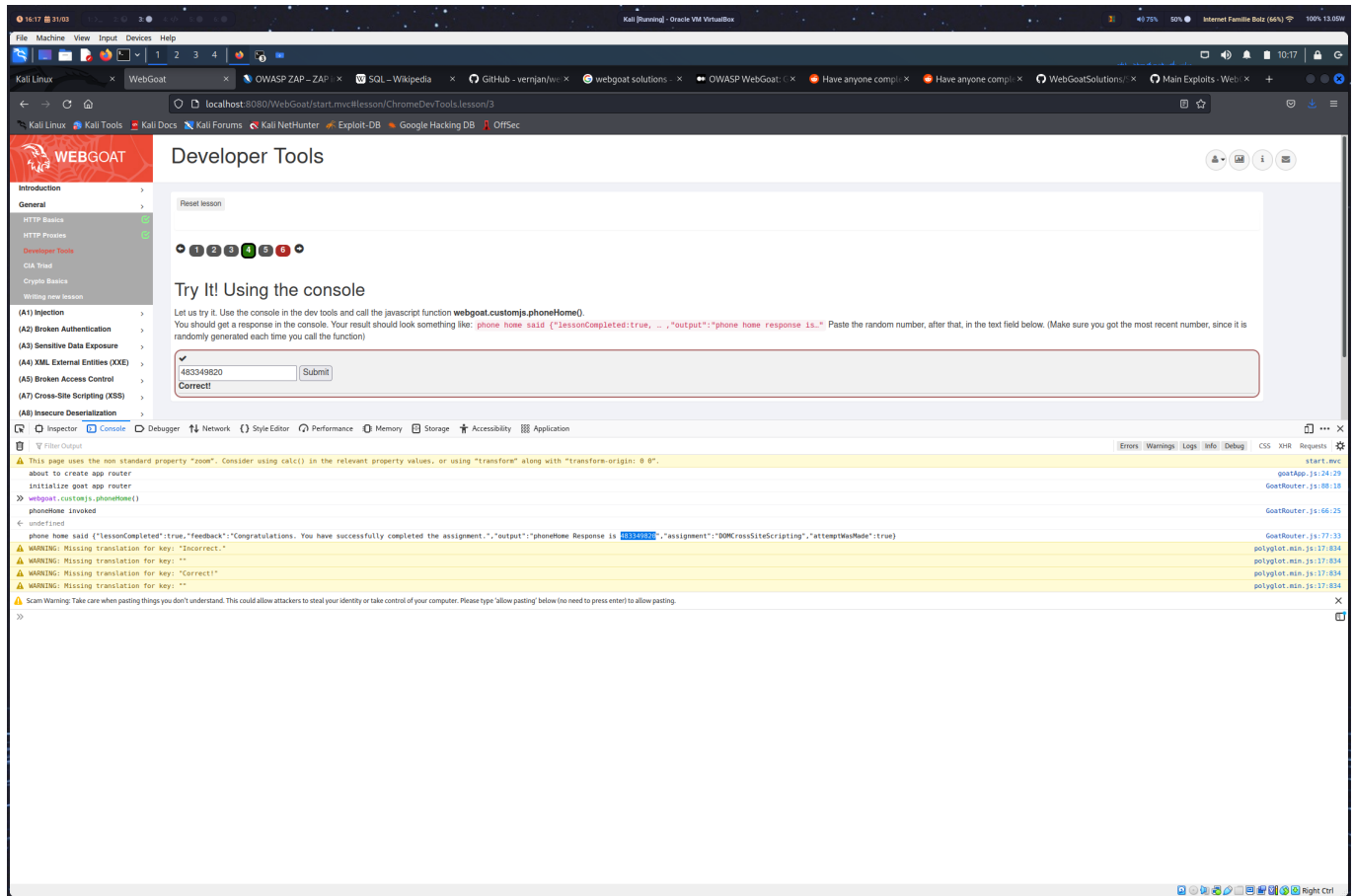
- Breakpoint filter erstellen
  - auf Request Header Contains POST setzen
- auf "Submit" drücken
- POST mit GET ersetzen
- 'x-request-intercepted:true' einfügen
- "doesn't+matter+really" mit "Requests are tampered easily" ersetzen
- auf "Continue" drücken



# Developer Tools

1

- Seite Untersuchen
- Zu den Console Tab wechseln
- webgoat.customjs.phoneHome() eingeben
- Die zufällig generierte Zahl abgeben



2

- Seite Untersuchen
- Zu den Network Tab wechseln
- Auf "Go" drücken
- POST request finden (der Name ist Network)
- Zum Request Tab wechsel
- NetworkNum auslesen



Clear all Requests from the network button, then make the request. The you should be able to figure out, which request holds the data.

Try It! Working with the Network

In this assignment you need to find a specific HTTP request and read a randomized number from it. To start click the first button, this will generate an HTTP request. Try to find the specific HTTP request. The request should contain a field: `networkNum`. Copy the number which is displayed afterwards, into the input field below and click on the check button.

Click this button to make a request:

What is the number you found:

Correct, Well Done.

Status	Method	Domain	File	Initiator	Type	Transferred	Size
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	POST	localhost:8080	network	jquery.min.js (2 bhr)	json	390 B	101 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	531 B	302 B
200	POST	localhost:8080	network	jquery.min.js (2 bhr)	json	375 B	146 B
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	530 B	301 B
200	GET	localhost:8080	lessonmenu.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	7.41 KB	719 KB
200	GET	localhost:8080	lessonoverview.mvc	jquery.min.js (2 bhr)	json	530 B	301 B

## CIA Triad

1

Antworten:

- Frage 1
  - Antwort 3
- Frage 2
  - Antwort 1
- Frage 3
  - Antwort 4
- Frage 4
  - Antwort 2

