

# Softwaretechnik 1(A) Modellkonsistenz

Autorin: Prof. Dr. Sabine Sachweh

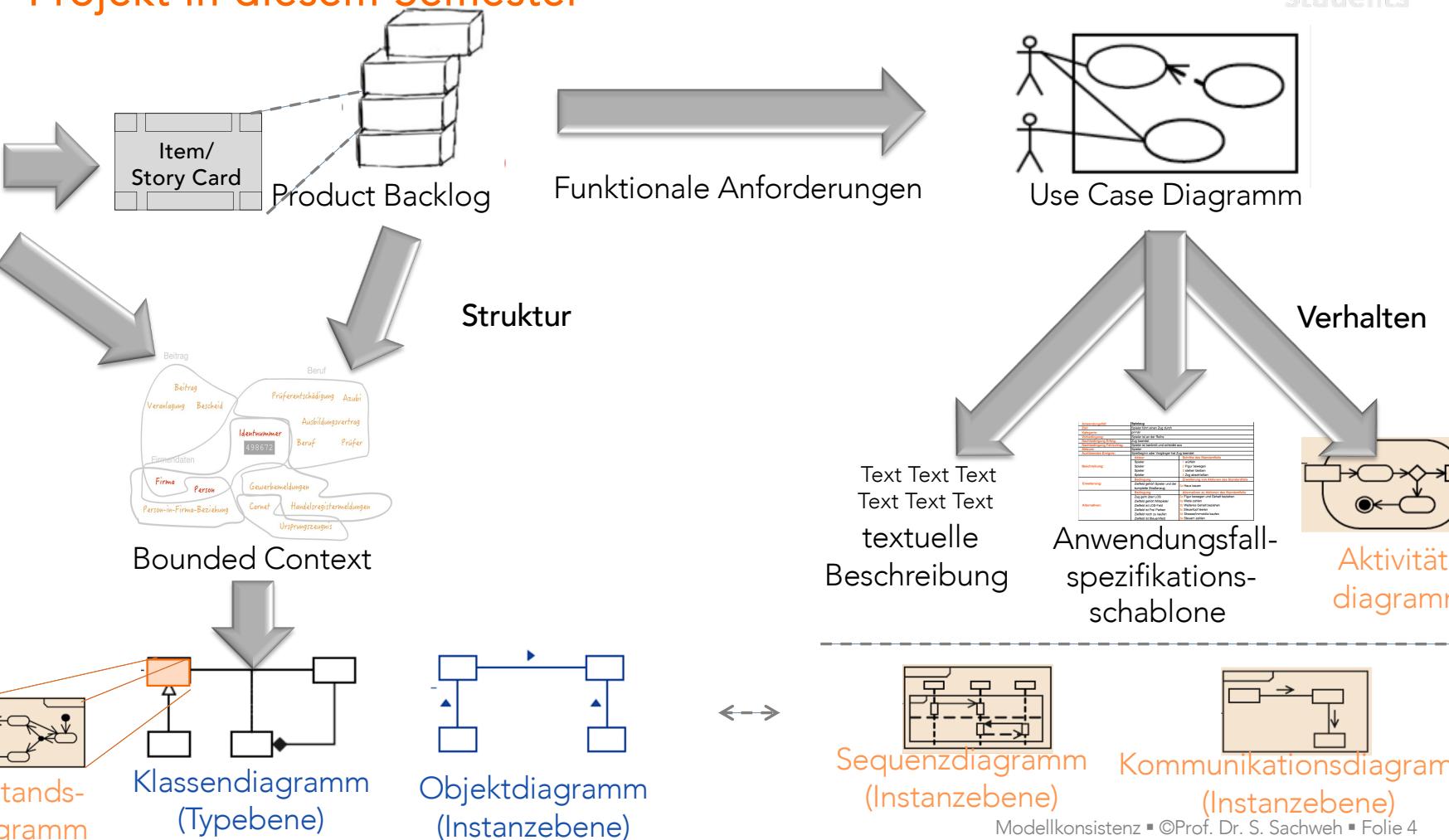
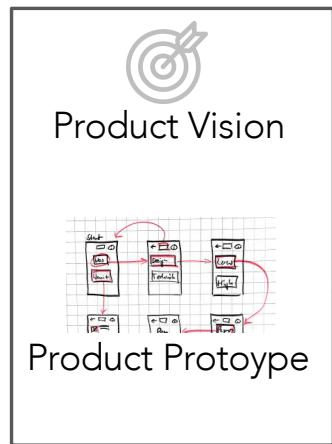
## Themen dieser Vorlesung

- **Überblick über die Diagramme**
- Abhängigkeiten und Inkonsistenzen
- Tipps für Klassendiagramme
- Beispiel: Buchhandlung
- Übungsaufgaben

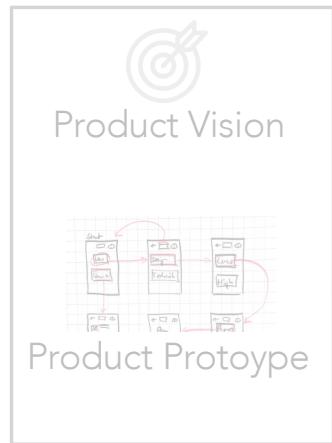
# Modellkonsistenz

## 01: Überblick über die Diagramme

## Projekt in diesem Semester



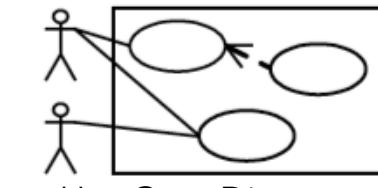
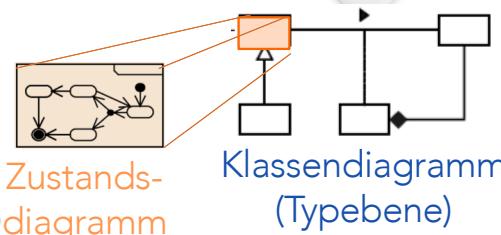
## Projekt in diesem Semester



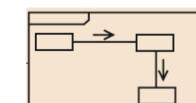
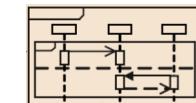
### Struktur



### Bounded Context



### Verhalten



## Überblick über die UML-Diagramme

- |  |                    |
|--|--------------------|
| ■ Use Case Diagramm                        | Dynamisches Modell |
| ■ Klassendiagramm                          | Statisches Modell  |
| ■ Objektdiagramm                           | Statisches Modell  |
| <hr/>                                      |                    |
| ■ Aktivitätsdiagramm                       | Dynamisches Modell |
| ■ Sequenzdiagramm / Kommunikationsdiagramm | Dynamisches Modell |
| ■ Zustandsdiagramm                         | Dynamisches Modell |

## UML-Diagramme

Diagrammtyp	Kürzel	Diese zentrale Frage beantwortet das Diagramm	Stärken
Use-Case-Diagramm (dynamisch)	uc	Was leistet mein System für seine Umwelt (Nachbarsysteme, Stakeholder)?	Außensicht auf das System. Geeignet zur Kontextabgrenzung. Hohes Abstraktionsniveau, einfache Notationsmittel.
Klassendiagramm	---	Aus welchen Klassen besteht mein System und wie stehen diese untereinander in Beziehung?	Beschreibt die statische Struktur des Systems. Enthält alle relevanten Strukturzusammenhänge/Datentypen. Brücke zu dynamischen Diagrammen. Normalerweise unverzichtbar.
Objektdiagramm	---	Welche innere Struktur besitzt mein System zu einem bestimmten Zeitpunkt zur Laufzeit (Klassendiagrammschnappschuss)?	Zeigt Objekte und Attributbelegungen zu einem bestimmten Zeitpunkt. Verwendung beispielhaft zur Veranschaulichung Detailniveau wie im Klassendiagramm. Sehr gute Darstellung von Mengenverhältnissen.

## UML-Diagramme

Diagrammtyp	Kürzel	Diese zentrale Frage beantwortet das Diagramm	Stärken
Aktivitätsdiagramm	act	Wie läuft ein bestimmter flussorientierter Prozess oder ein Algorithmus ab?	Sehr detaillierte Visualisierung von Abläufen mit Bedingungen, Schleifen, Verzweigungen. Parallelisierung und Synchronisation. Darstellung von Datenflüssen.
Zustandsautomat	stm	Welche Zustände kann ein Objekt, eine Schnittstelle, ein Use Case, ... bei welchen Ereignissen annehmen?	Präzise Abbildung eines Zustandsmodells mit Zuständen, Ereignissen, Nebenläufigkeiten, Bedingungen, Ein- und Austrittsaktionen. Schachtelung möglich.
Sequenzdiagramm	sd	Wer tauscht mit wem welche Informationen in welcher Reihenfolge aus?	Darstellung des Informationsaustauschs zwischen Kommunikationspartnern. Sehr präzise Darstellung der zeitlichen Abfolge.
Kommunikationsdiagramm	sd	Wer kommuniziert mit wem? Wer „arbeitet“ im System zusammen?	Stellt den Informationsaustausch Zwischen Kommunikationspartnern dar.

# Modellkonsistenz

## 02: Abhängigkeiten und Inkonsistenzen

## Inkonsistenzen zwischen den Modellen

- Inkonsistenzen nicht vermeidbar
- teilweise sogar gewünscht
  - Vermeidung zu früher Design-Entscheidungen
  - Behebung in einigen Situation zu aufwendig
- Umgang mit Inkonsistenzen
  - Konsistenzregeln kontrollieren
  - Einschätzen
    - Auswirkung und Risiko
  - Verfolgen und Beheben
  - Messen

## Klassifikation von Inkonsistenzen Klassen-, Sequenz- und Zustandsdiagrammen

Konfliktebene	Verhalten (Dynamisch)	Struktur (Statisch)
Modell-Modell		<ul style="list-style-type: none"><li>■ unerfüllbare Assoziationen</li><li>■ unspezifizierte Referenzen (Typen)</li></ul>
Modell-Instanz	<ul style="list-style-type: none"><li>■ inkompatible Definitionen</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ fehlende Instanzdefinition</li></ul>
Instanz-Instanz	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Aufrufinkonsistenz</li><li>■ Verhaltensinkonsistenz</li><li>■ Inkompatibles Verhalten</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ unzusammenhängende Modelle</li></ul>

[J. P. S. Wagemann, Consistency Maintenance of UML Models with Description Logics, Vrije Universiteit Brussel, 2003]

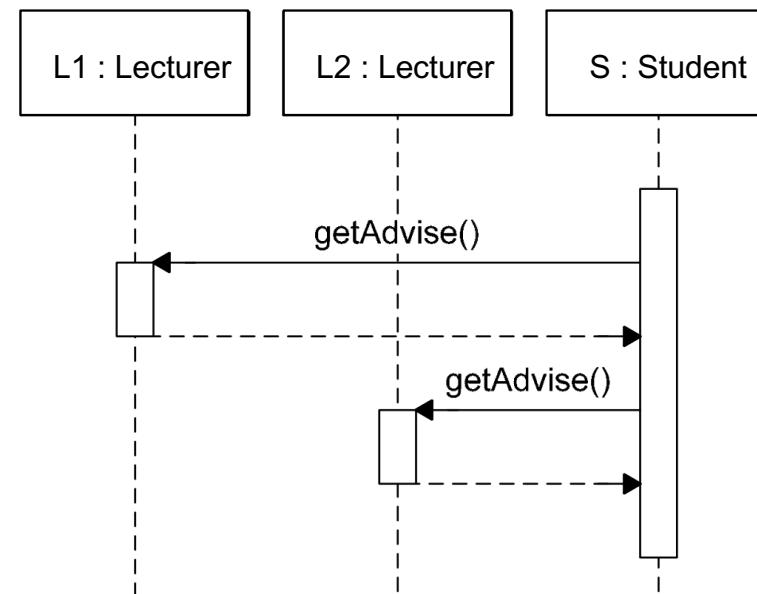
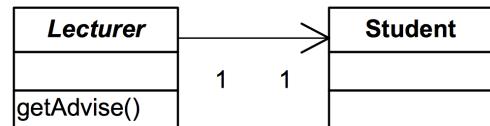
## Klassifikation von Inkonsistenzen Klassen-, Sequenz- und Zustandsdiagrammen

Konfliktebene	Verhalten (Dynamisch)	Struktur (Statisch)
Modell-Modell		<ul style="list-style-type: none"><li>■ unerfüllbare Assoziationen</li><li>■ unspezifizierte Referenzen (Typen)</li></ul>
Modell-Instanz	<ul style="list-style-type: none"><li>■ inkompatible Definitionen</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ fehlende Instanzdefinition</li></ul>
Instanz-Instanz	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Aufrufinkonsistenz</li><li>■ Verhaltensinkonsistenz</li><li>■ Inkompatibles Verhalten</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ unszusammenhängende Modelle</li></ul>

[J. P. S. Wagemann, Consistency Maintenance of UML Models with Description Logics, Vrije Universiteit Brussel, 2003]

## Inkompatible Definitionen

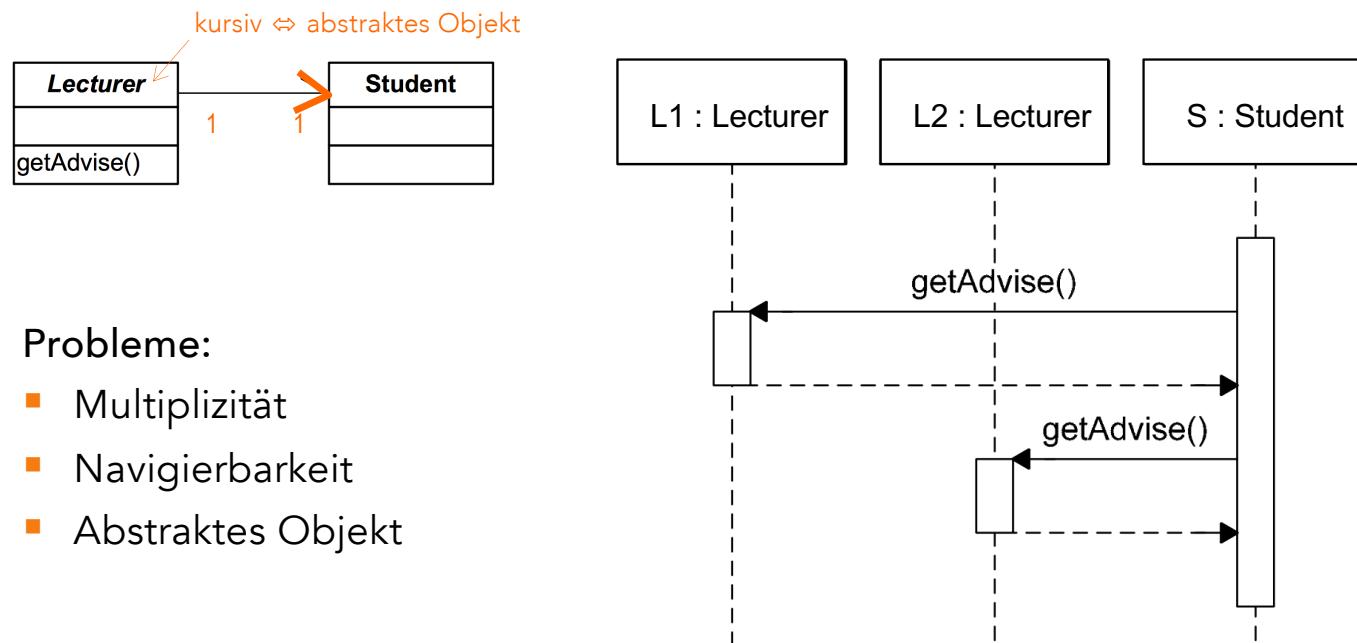
Beispiel: Klassen- und Sequenzdiagramm



Gibt es hier Inkonsistenzen?

## Inkompatible Definitionen

Beispiel: Klassen- und Sequenzdiagramm



### Probleme:

- Multiplizität
- Navigierbarkeit
- Abstraktes Objekt

## Verhaltenskonflikte auf Instanzebene

### ■ Aufrufinkonsistenz

- tritt beispielsweise immer dann auf, wenn ein Objekt einer Subklasse nicht verwendet werden kann, da es sich bei einer bestimmten Abfolge von Aufrufen nicht so verhält, wie es die vererbende Klasse spezifiziert.

### ■ Verhaltensinkonsistenz

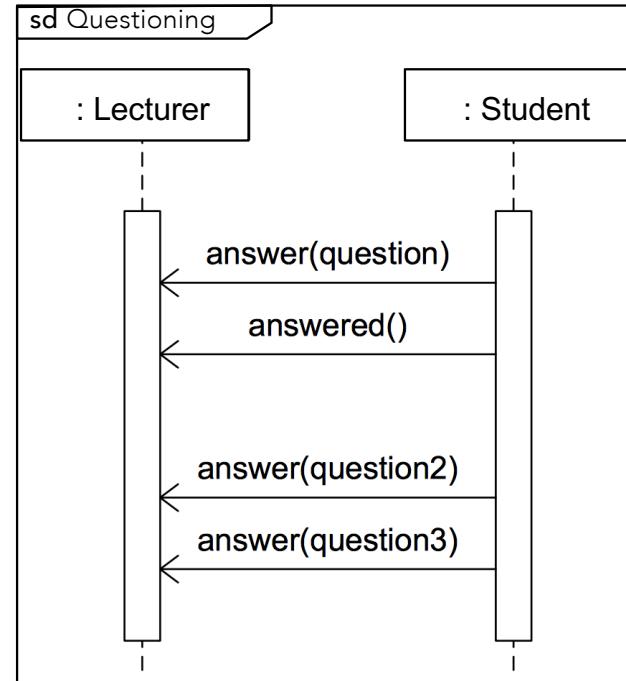
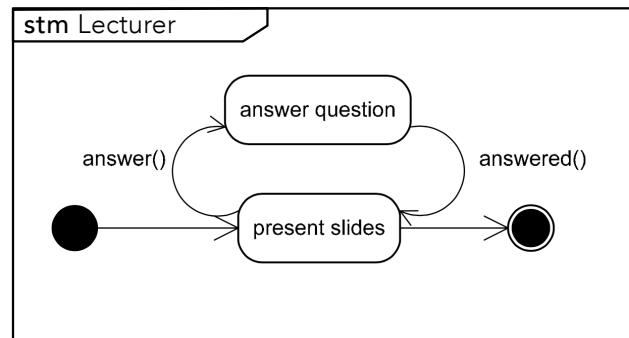
- wird beispielsweise die entgegengesetzte Richtung betrachtet und untersucht ob Subklassen dasselbe beobachtbare Verhalten zeigen wie ihre Elternklassen.

### ■ inkompatibles Verhalten

→ Beispiel auf nächster Folie

## Beispiel: Verhaltensinkonsistenz

Beispiel: Zustands- und Sequenzdiagramm



### Probleme

- widersprüchliche Verhaltensdefinitionen

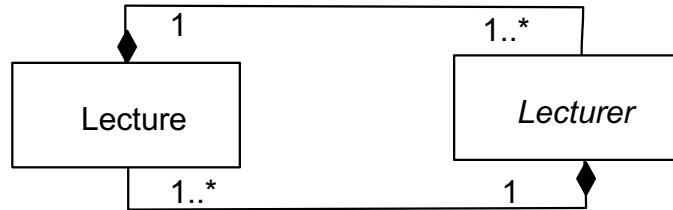
## Klassifikation von Inkonsistenzen Klassen-, Sequenz- und Zustandsdiagrammen

Konfliktebene	Verhalten (Dynamisch)	Struktur (Statisch)
Modell-Modell		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ unerfüllbare Assoziationen</li> <li>■ unspezifizierte Referenzen (Typen)</li> </ul>
Modell-Instanz	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ inkompatible Definitionen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ fehlende Instanzdefinition</li> </ul>
Instanz-Instanz	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Aufrufinkonsistenz</li> <li>■ Verhaltensinkonsistenz</li> <li>■ Inkompatibles Verhalten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ unszusammenhängende Modelle</li> </ul>

[J. P. S. Wagemann, Consistency Maintenance of UML Models with Description Logics, Vrije Universiteit Brussel, 2003]

## Unerfüllbare Assoziationen

Beispiel: Klassendiagramm

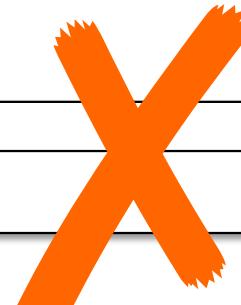
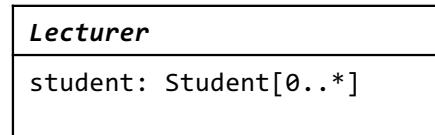


### Probleme

- mit Realität nicht vereinbare Relationen
- Henne/Ei-Problem
- bzw. leere oder unendliche Menge

## Unspezifizierte Referenzen (Typen)

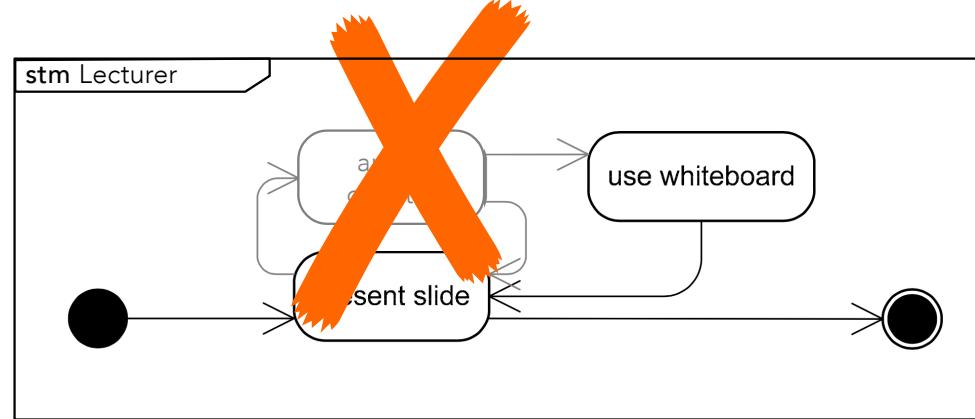
- unspezifizierte Referenzen (*Dangling References*)
  - tritt immer dann auf, wenn im Laufe der Entwicklung in einem Diagramm ein bestimmter Typ z.B. für ein Attribut verwendet, seine Klassendefinition aber später wieder entfernt wurde und die Referenz nun nicht mehr spezifiziert ist bzw. „hängt“.



- das gleiche Problem kann auch auf Modell-zu-Instanz-Ebene auftreten, wenn die Klasse eines Objekts noch nicht definiert oder bereits wieder entfernt wurde.  
→ fehlende Instanzdefinition

## Unzusammenhängende Modelle

Beispiel: Zustandsdiagramm



### Problem

- Zustände oder Objekte nicht mehr erreichbar

## Klassifikation von Inkonsistenzen Klassen-, Sequenz- und Zustandsdiagrammen

Konfliktebene	Verhalten (Dynamisch)	Struktur (Statisch)
Modell-Modell		<ul style="list-style-type: none"><li>■ unerfüllbare Assoziationen ✓</li><li>■ unspezifizierte Referenzen (Typen) ✓</li></ul>
Modell-Instanz	<ul style="list-style-type: none"><li>■ inkompatible Definitionen ✓</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ fehlende Instanzdefinition ✓</li></ul>
Instanz-Instanz	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Aufrufinkonsistenz ✓</li><li>■ Verhaltensinkonsistenz ✓</li><li>■ Inkompatibles Verhalten ✓</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ unszusammenhängende Modelle ✓</li></ul>

[J. P. S. Wagemann, Consistency Maintenance of UML Models with Description Logics, Vrije Universiteit Brussel, 2003]

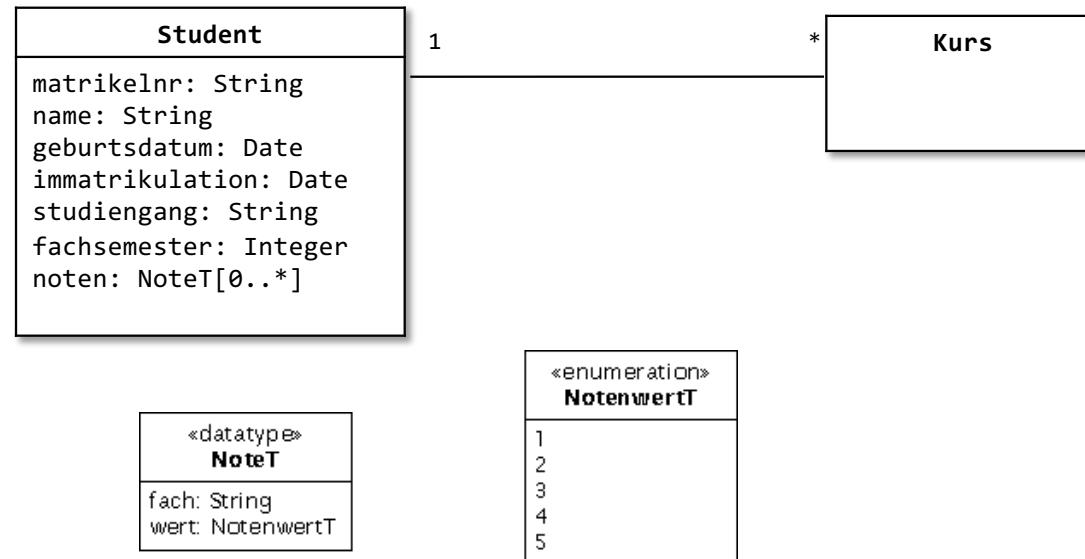
# Modellkonsistenz

## 03: Tipps für Klassendiagramme

## Allgemeine Tipps für Klassendiagramme

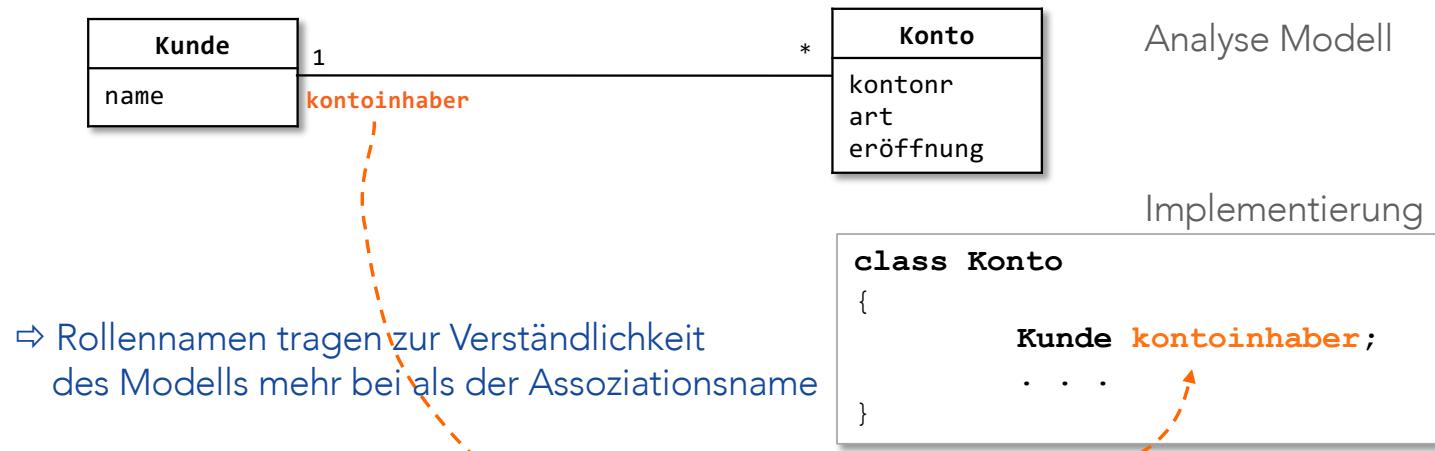
- Objektwertige Attribute nicht redundant durch Assoziation modellieren
- Selbstdefinierte Datentypen „isoliert“ darstellen
- Möglichst Rollennamen verwenden
- Multiplizitäten angeben

## Klassendiagramm – Selbstdefinierte Datentypen



## Klassendiagramm: Assoziation - Rollename

- Beschreibt Bedeutung eines Objekts in einer Assoziation
- Binäre Assoziationen besitzen maximal zwei Rollen
- Wird an das Ende der Assoziation bei der Klasse geschrieben, deren Bedeutung in der Assoziation die Rolle beschreibt

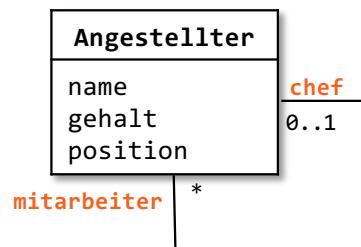


## Klassendiagramm: Assoziation - Rollenname

- Rollenname ist nicht optional ...
  - wenn zwischen zwei Klassen mehr als eine Assoziation besteht

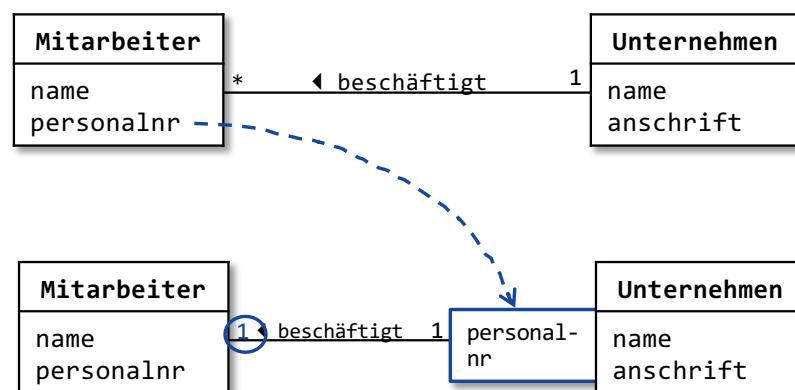


- bei reflexiven Assoziationen



## Assoziation: qualifizierte Assoziation

- **Einteilung der Menge** der assoziierten Objekte **durch spezielles Attribut**, dessen Wert ein oder mehrere Objekte auf der anderen Seite selektiert
- Erhöhen den Informationsgehalt des Klassenmodells
- Nur in binären Assoziationen zulässig
- Das qualifizierende Attribut wird in einem Rechteck an der Seite der Klasse notiert



⇒ Ein Unternehmen beschäftigt eine Menge von Mitarbeitern

⇒ Jeder Mitarbeiter gehört genau zu einem Unternehmen

⇒ Mitarbeiter werden über ihre Personalnummer identifiziert

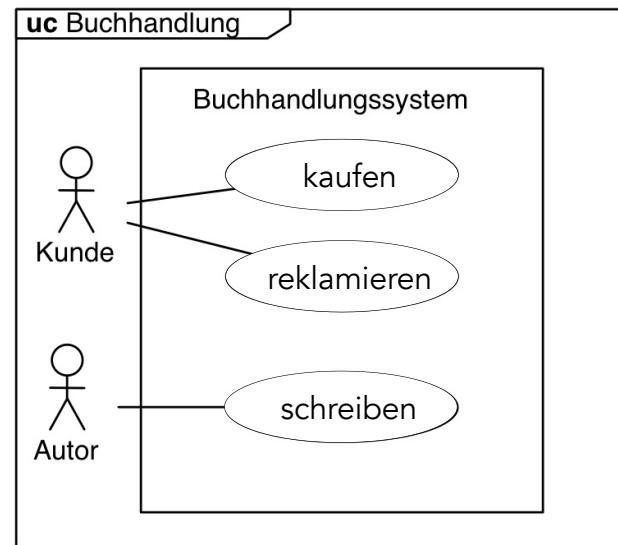
**Qualifikationsangaben können die Kardinalität verändern!**

# Modellkonsistenz

## 04: Beispiel: Buchhandlung

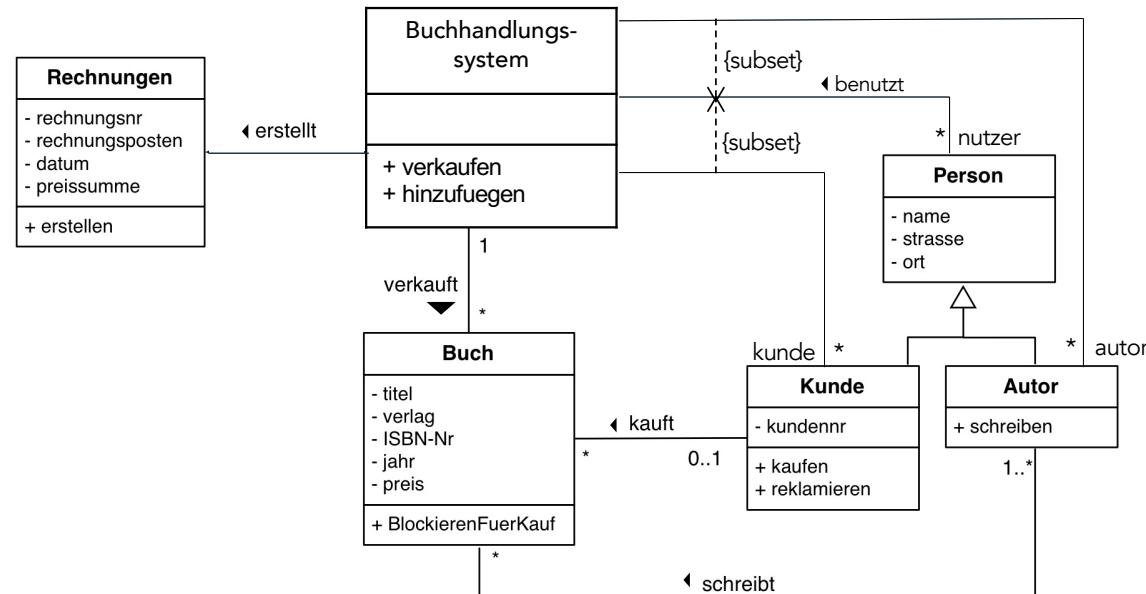
## Beispiel: Buchhandlung

### Use Case Diagramm



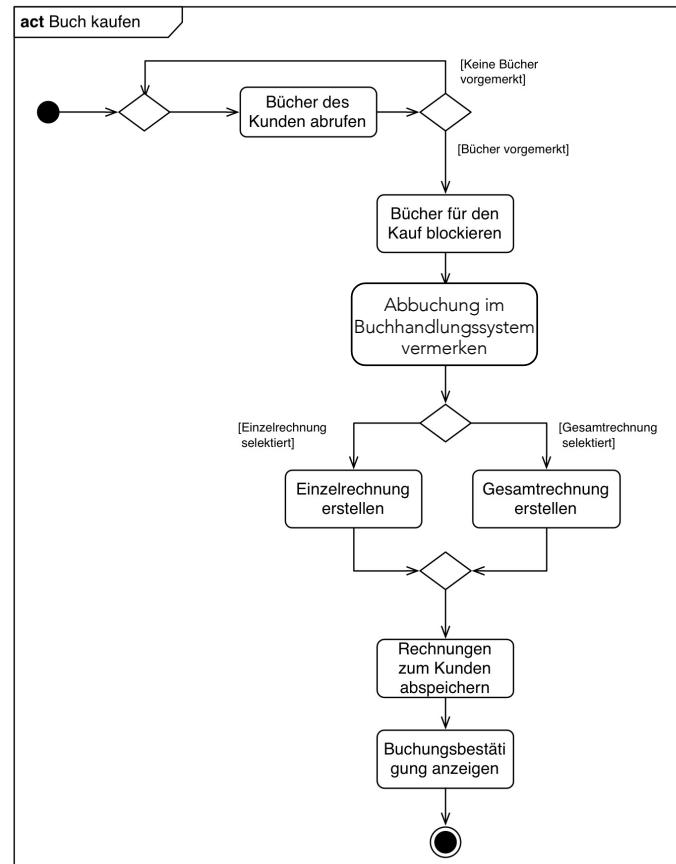
## Beispiel Buchhandlung

### Klassendiagramm



## Beispiel: Buchhandlung

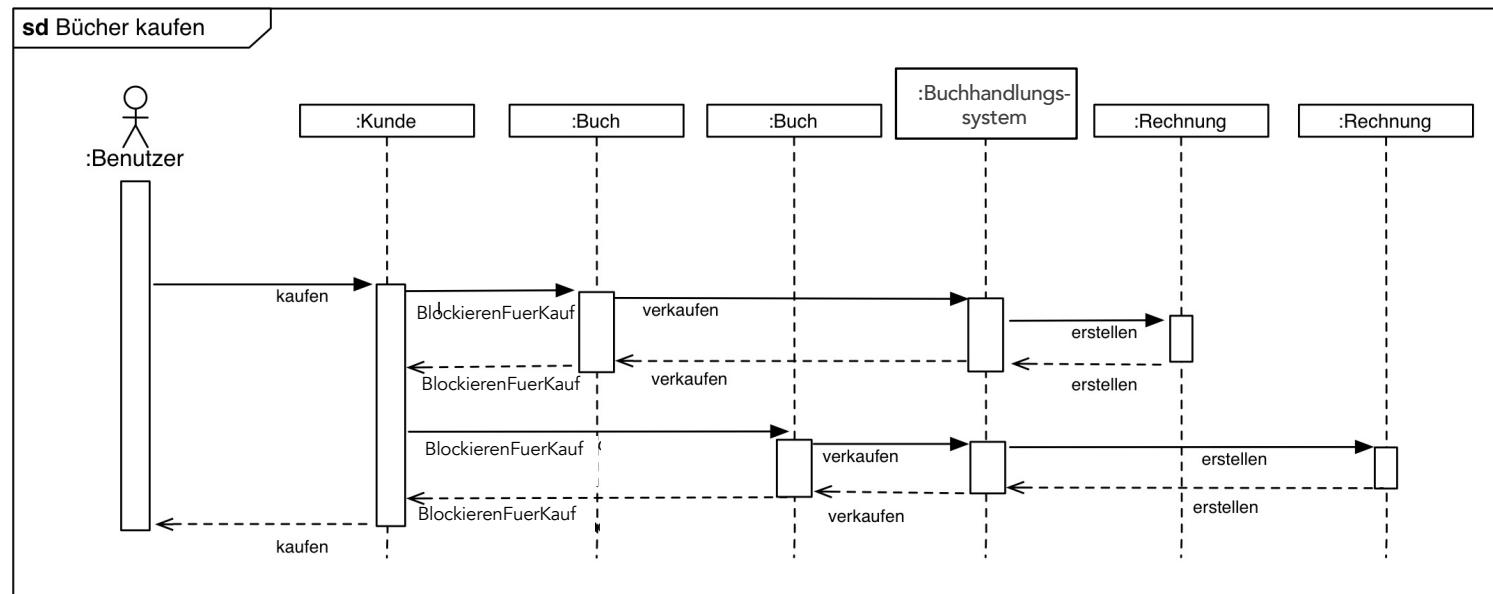
Aktivitätsdiagramm



- Müssen vorgemerkte Bücher verwaltet werden?
- Müssen Einzel- und Gesamtrechnungen unterschieden werden?

## Beispiel: Buchhandlung

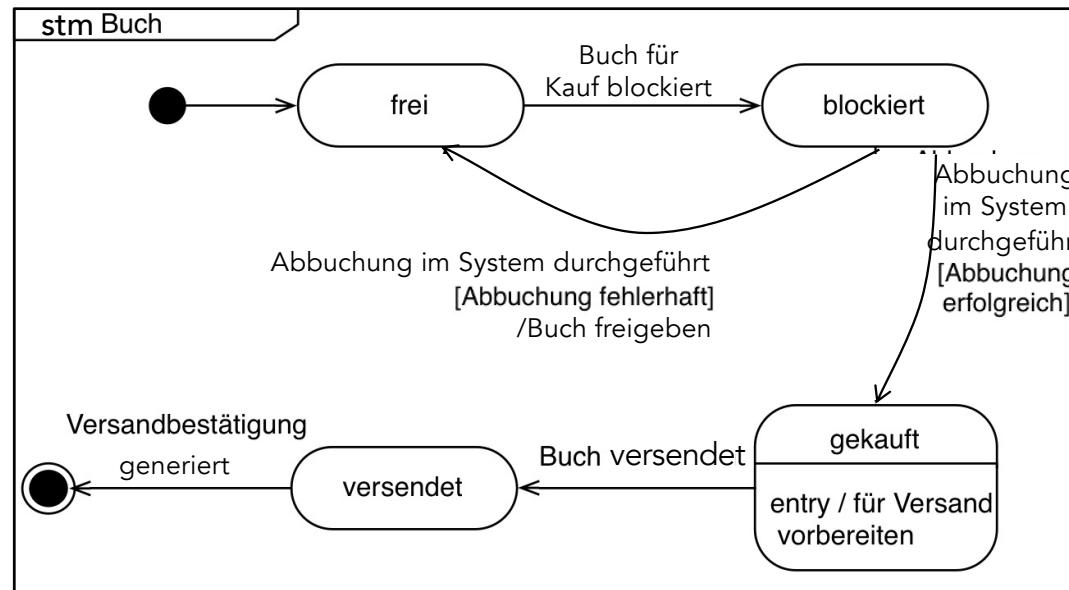
### Sequenzdiagramm



## Beispiel: Buchhandlung

### Zustandsautomat

- Operation: „Buch freigeben“ fehlt im Klassendiagramm
- Operation: „für Versand vorbereiten“ fehlt im Klassendiagramm



# Modellkonsistenz

## 05: Übungsaufgaben



## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

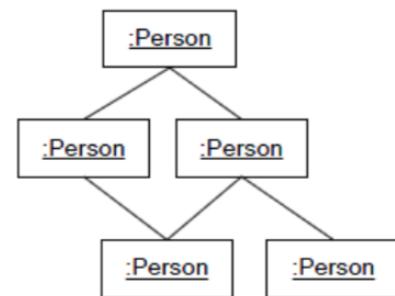
Vererbung	richtig <input type="checkbox"/> falsch <input type="checkbox"/>	Korrektur
<pre>classDiagram     class A {         &lt;&lt;abstract&gt;&gt;     }     class B {         &lt;&lt;abstract&gt;&gt;     }     class C {         m3()     }     A &lt; -- C     B &lt; -- C</pre> The diagram shows three UML classes: A, B, and C. Class A is marked with a double-line border and contains the text '<<abstract>>'. Class B is also marked with a double-line border and contains the text '<<abstract>>'. Class C is a standard class with a single-line border and contains the method 'm3()'. Two hollow arrows point from classes A and B to class C, indicating inheritance. This is a common error in UML, as it suggests both A and B are abstract classes that inherit from C, which is incorrect if C is a concrete class.	<b>Wenn falsch, warum?</b>	



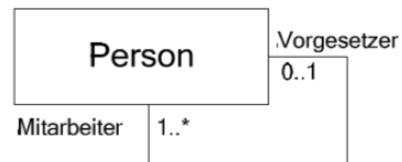
## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

### Objekt- und Klassen- diagramm



Hinweis: Das obige Objektdiagramm ist korrekt.



**richtig  falsch**

**Korrektur**

**Wenn falsch, warum?**



## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

Sequenzdiagramm	<b>richtig</b> <input type="checkbox"/> <b>falsch</b> <input type="checkbox"/>	Korrektur						
<p><b>Hinweis:</b> Das obige Sequenzdiagramm ist korrekt.</p> <pre> sequenceDiagram     participant Zug     participant Tür     Zug-&gt;&gt;Tür: öffne()     activate Tür     Tür--&gt;&gt;Zug: öffne()     deactivate Tür     Zug-&gt;&gt;Tür: istAuf()     activate Tür     Tür-&gt;&gt;Zug: istAuf()     deactivate Tür   </pre> <p><b>Zug</b></p> <table border="1"> <tr><td>status</td></tr> <tr><td>öffne()</td></tr> <tr><td>schließe()</td></tr> </table> <p><b>Tür</b></p> <table border="1"> <tr><td>status</td></tr> <tr><td>istAuf()</td></tr> <tr><td>istZu()</td></tr> </table>	status	öffne()	schließe()	status	istAuf()	istZu()	<b>Wenn falsch, warum?</b>	
status								
öffne()								
schließe()								
status								
istAuf()								
istZu()								



## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

Klassendiagramm	richtig <input type="checkbox"/> falsch <input type="checkbox"/>	Korrektur
<p><b>Klassendiagramm:</b></p> <pre>graph TD; Krankenhaus --&gt; Krankenstation; Krankenstation &lt;--&gt; Bett; Krankenstation --&gt; Notaufnahme;</pre> <p><b>Hinweis:</b> Das obige Klassen-diagramm ist korrekt.</p> <p><b>Diagramm 1:</b></p> <pre>graph LR; A[:Krankenhaus] --- B[:Notaufnahme]; B --- C[:Bett]; D[:reguläreStation] --- E[:Bett];</pre> <p><b>Diagramm 2:</b></p> <pre>graph LR; A[:Krankenhaus] --- B[:Notaufnahme]; B --- C[:Bett]; C --- D[:reguläreStation];</pre>	<b>Wenn falsch, warum?</b>	



## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

Klassendiagramm	richtig <input type="checkbox"/> falsch <input type="checkbox"/>	Korrektur
A UML Class Diagram. At the top is a box labeled '<<interface>>' containing 'A'. Below it is a box containing 'algorithmus2()'. A line with a hollow circle at the end connects to a box below labeled 'B'. Box 'B' contains 'algorithmus1()'. This represents a common interface pattern where multiple classes implement the same interface.	<b>Wenn falsch, warum?</b>	



## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

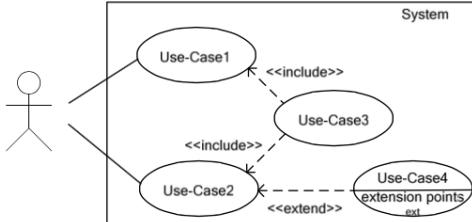
Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

Klassendiagramm	richtig <input type="checkbox"/> falsch <input type="checkbox"/>	Korrektur
<p><b>Klassendiagramm:</b></p> <pre>classDiagram     class Auto     class Person     Auto "1..1" --&gt; "1" Person : Besitzer     Person "2..*" --&gt; "1" Auto : Zugelassene Fahrer</pre> <p><b>Hinweis:</b> Das obige Klassen-diagramm ist korrekt.</p> <p><b>Klassendiagramm:</b></p> <pre>classDiagram     class Auto     class Person     :Auto --&gt; :Person     :Auto --&gt; Person</pre>	<b>Wenn falsch, warum?</b>	



## Aufgabe: Fehlerkorrekturen

Bewerten Sie folgende Modelle und geben im Fehlerfall eine Korrektur an:

UseCase Diagramm	richtig <input type="checkbox"/> falsch <input type="checkbox"/>	Korrektur
	<b>Wenn falsch, warum?</b>	



## Aufgabe: Richtig oder falsch

**(1) Welche der folgenden Aussagen zu Basiskonzepten der objektorientierten Analyse sind richtig?**

In einem Objekt werden Attribute definiert.	<input type="checkbox"/>
Alle Objekte einer Klasse verwenden dieselben Operationen.	<input type="checkbox"/>
Objekte sind identisch, wenn sie dieselben Attributwerte besitzen.	<input type="checkbox"/>
Der Wert eines Abgeleiteten Attributs wird automatisch aus anderen Attributwerten berechnet.	<input type="checkbox"/>
Eine Klassenoperation besitzt keine Implementierung und muss in den Unterklassen implementiert werden.	<input type="checkbox"/>



## Aufgabe: Richtig oder falsch

### (2) Welche der folgenden Aussagen zu abstrakten Klassen sind richtig sind richtig?

Von einer abstrakten Klasse können keine Objekte erzeugt werden.	<input type="checkbox"/>
Eine abstrakte Klasse muss mindestens eine abstrakte Operation besitzen.	<input type="checkbox"/>
Abstrakte Operationen müssen in der Unterklassse implementiert werden	<input type="checkbox"/>
Eine abstrakte Klasse definiert nur Operationen für Unterklassen.	<input type="checkbox"/>



## Aufgabe: Richtig oder falsch

<b>(3) Welche der folgenden Aussagen zu Szenarios sind richtig?</b>	
Ein Szenario wird durch eine Menge von Anwendungsfällen dokumentiert.	<input type="checkbox"/>
Szenarios beschreiben nur die erfolgreiche Bearbeitung eines Anwendungsfalls.	<input type="checkbox"/>
Bei einem Szenario handelt es sich um ein dynamisches Konzept.	<input type="checkbox"/>
Szenarios werden durch Zustandsdiagramme dargestellt.	<input type="checkbox"/>
Ein Szenario ist eine spezifische Folge von Aktionen, die zur Verdeutlichung des Verhaltens eines Systems dient.	<input type="checkbox"/>



## Aufgabe: Richtig oder falsch

<b>(4) Welche der folgenden Aussagen zu Zustandsautomaten sind richtig?</b>	
Ein Zustandsautomat beschreibt den Lebenszyklus von Klassen.	<input type="checkbox"/>
Eine Operation einer Klasse kann immer nur in einem Zustand aktiviert werden.	<input type="checkbox"/>
Ein Zustandsübergang wird durch ein Ereignis ausgelöst.	<input type="checkbox"/>
Ein Historienzustand ermöglicht beim Wiedereintritt in einen zusammengesetzten Zustand den automatischen Übergang in den ersten Unterzustand.	<input type="checkbox"/>
Ein Zustand ist eine Zeitspanne, in der ein Objekt auf ein Ereignis wartet.	<input type="checkbox"/>

[www.fh-dortmund.de](http://www.fh-dortmund.de)

 [facebook.com/fhdortmund](https://facebook.com/fhdortmund)    [instagram.com/fhdortmund](https://instagram.com/fhdortmund)    [twitter.com/fh\\_dortmund](https://twitter.com/fh_dortmund)    [youtube.com/FachhochschuleDO](https://youtube.com/FachhochschuleDO)