

Praktikumsaufgabe  
**Design Thinking**  
**Softwarewtechnik 1/A**  
Wintersemester 23/24  
Bearbeitungszeitraum KW 42-45

### Vorbereitung der Vorlesungsbesprechung

Zur Vorbereitung auf die Vorlesungsbesprechung und das Praktikum bereiten Sie sich bitte mit folgenden Unterlagen vor:

- KW42: PDF und Video swt1-02-1-Design Thinking +  
swt1-02-2-Design Thinking
  - KW43: PDF und Video swt1-03-Anforderungsanalyse +  
swt1-03-klassische Vorgehensmodelle
  - KW44: PDF und Video swt1-04-UseCases
  - KW45: PDF und Video swt1-05-DDD
- 

### Praktikum

In den Wochen KW42-45 durchlaufen Sie mit Ihrer Gruppe den Design Thinking Prozess zu Ihren UseCase. Ziel ist es eine innovative Lösung und einen Prototyp für diesen UseCase zu entwickeln. Dazu erarbeiten Sie bitte in

- KW42: **Nutzerverständen**  
Erarbeiten Sie 2-3 Personas (jeweils in 2er-Teams) + Empathy Map für jede Persona
  - KW43: **Problemdefinition + Ideenfindung**
    - Nutzen Sie die Point-of-View und How-Might-We-Methode zur Konkretisierung des Problems (in den bestehenden Teil-Teams)
    - Verwenden Sie zwei Kreativmethoden, um als Gruppe Lösungsideen zu generieren (Gruppenarbeit)
  - KW44: **Ideenauswahl + Prototyping**
    - Verwenden Sie die Vier-Kategorien-Methode **oder** die Now-How-Wow-Methode zur Auswahl **einer Idee** (Gruppenarbeit)
    - Beginnen Sie mit der Entwicklung eines Prototypen zu Ihrer Idee. Für den Prototypen dürfen Sie eine Technologie Ihrer Wahl einsetzen. (Gruppenarbeit)
  - KW45: **Prototyping**  
Schließen Sie die Entwicklung des Prototypen ab.
- 

### Conceptboard

Legen Sie alle Arbeitsergebnisse auf dem Konzeptboard ab. Geben Sie bei Teil-Teams die Namen der Autoren an und ansonsten „Alle“.

### Präsentation

Beschreiben Sie für die Abschlusspräsentationen kurz, wie Sie vorgegangen sind und warum Sie welche Kreativmethode, welche Methode zur Ideenauswahl bzw. welchen Prototyping-Ansatz gewählt haben.

