

1. Welche Arten von Artefakten werden in einem Softwareentwicklungsprojekt erstellt? Nennen Sie mindestens 15 verschiedene Typen!
2. Wie lassen sich die Artefakte (siehe Aufgabe 1) gruppieren? Stellen Sie sinnvolle Kriterien auf!
3. Welche Voraussetzungen müssen erfüllt sein, damit im Team an den Artefakten gearbeitet werden kann?
4. Warum ist es sinnvoll, von einem Artefakt nicht nur die letzte Version zu speichern, sondern auch alle alten Stände? Welche Artefakttypen sind zu versionieren?
5. Welche Informationen müssen über ein Artefakt bekannt sein?